

ARTEC RAY



\$60,000

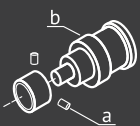
최대
110 m
거리에서
스캔

- / 초고정밀, 고속 스캐너
- / 최단 후처리 시간을 위한 깨끗한 3D 데이터 캡처
- / 건설, 검사 및 제품 설계에 이상적임

풍력 터빈, 선박 프로펠러, 비행기 및 건물과 같은 대형 개체를 정밀하게 캡처 할 수 있는 첨단 레이저 기술이 적용된 가장 빠르고 가장 정확한 장거리 3D 스캐너입니다. 최고 품질의 3D 스캔을 생성하는 Artec Ray 스캐너는 1mm 이하의 거리 정확도와 최상의 각도 정확도를 자랑합니다.

또한 이 유형의 다른 3D 스캐너보다 데이터 캡처를 하는 데 있어서 최소한의 노이즈 수준을 보이므로 더 깨끗합니다. 따라서 후처리 속도가 상당히 빨라져 번거로운 작업을 하지 않아도 됩니다.

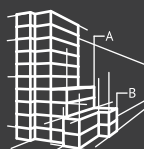
응용 분야



역설계



검사



건설
(BIM)



제품 설계



법의학



문화유산 보존



간편한 3D 스캐닝, 고정밀도의 결과

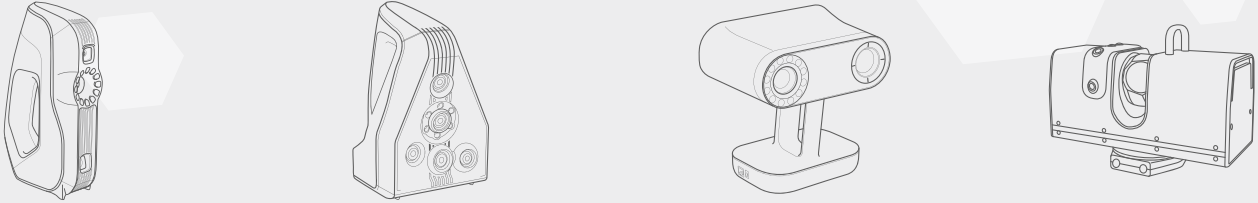
Artec Ray로 스캔하는 것은 간단합니다. 스캔 대상 앞에 삼각대를 두고 버튼을 누르기만 하면 됩니다! 내장 배터리가 최대 4시간 동안 지속되므로 전원이 필요하지 않으며 실내 또는 실외 모두 설치 가능합니다.

소프트웨어

강력한 *Artec Studio*에서 직접 스캔 및 처리 후 *Geomagic Design X*로 완벽하게 내보낼 수 있습니다.



전체 3D 스캐닝 패키지



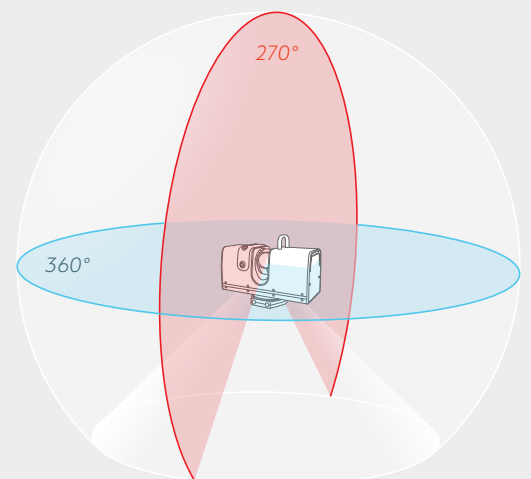
Eva 또는 Spider와 같은 Artec 휴대용 스캐너와 연결하여 손이 닿기 어려운 곳을 스캔할 수 있습니다. 예를 들어, 자동차 내부 또는 대규모 3D 모델의 복잡한 디테일을 쉽게 스캔할 수 있습니다. Artec Ray 및 Artec 휴대용 스캐너로 무장한 이 카메라는 거의 제한 없이 모든 것을 3D로 캡처할 수 있습니다.

기술적 스펙

	고화질 모드	고감도 모드
권장 작업 범위	1-50 m	1-110 m
오차 범위	0.7 mm @ 15 m	<0.9 mm @ 15 m
각도 정밀도	25 arcsecs	25 arcsecs
노이즈 범위, 90% 반사율	0.12 mm @ 15 m	0.25 mm @ 15 m
노이즈 범위, 10% 반사율	0.3 mm @ 15 m	0.7 mm @ 15 m
속도(초당 포인트)	208,000	
스캔 모드	자율 혹은 USB 사용	
색상	완전 통합된 2개의 5 메가픽셀 카메라	

스캔 당 시야

수평 (최대)	360°
수직 (최대)	270°



주요 스펙

스캔 범위	최대 110 m
오차범위	<0.7 mm @ 15 m
각도 정밀도	25 각초
노이즈 범위, 90% 반사율	0.12 mm @ 15 m
노이즈 범위, 10% 반사율	0.3 mm @ 15 m

3D결과물 양식

OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASCII,
Disney PTEX, E57, XYZRGB, BTX, PTX

시스템 사양

스캐너 타입	위상 변이, 360° x 270° 시야를 가진 반구형 스캐너
거리 측정 방법	위상 변이
레이저 파장	1550 nm
레이저 타입	지속적인 파장
레이저 클래스: (IEC EN60825-1:2007)	Class 1
내부 좌표 표현 단위 (mm)	0.001

각도 위치 데이터

구경에서 빔 지름	3 mm
내부 각 표현 단위 (수직/수평)	1 arcsec

스캔 밀도 제어: 소프트웨어 선택 가능

최소 수직 점 밀도 (포인트/도)	12
최소 수평 점 밀도 (포인트/도)	2
최대 수직 점 밀도 (포인트/도)	80
최대 수평 점 밀도 (포인트/도)	80

물리적 크기와 무게

배터리 포함 무게 (kg)	5.74
크기	287 mm L x 200 mm H x 118 mm W

전원 사양

외부 전원 전압	14-24V DC, 30 W
내부 배터리 전원 공급	2 개의 리튬 이온 14V, 49Wh 배터리는 최대 4시간 동안 스캐너에 전원을 공급합니다.
전력 소비	30 W

컴퓨터 권장 사항

지원 OS	Windows 7, 8 또는 10 – x64
최소 컴퓨터 사양	i5 또는 i7 권장, 32 GB RAM, NVIDIA GeForce 400 series