

# ARTEC RAY



€50.000

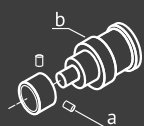
SCAN A FINO  
**110m**  
DI DISTANZA

- / ALTISSIMA PRECISIONE, SCANSIONE LASER VELOCE
- / LA PIÙ PULITA CATTURA DEI DATI 3D PER UN TEMPO DI POST-ELABORAZIONE MINIMO
- / IDEALE PER LA COSTRUZIONE, L'ISPEZIONE E IL DESIGN DI PRODOTTI

Lo scanner laser più veloce e preciso per scansionare oggetti di grandi dimensioni come turbine, motori di navi, aeroplani ed edifici. Producendo dati 3D della più alta qualità, Artec Ray scansiona dettagliatamente a distanza submillimetrica e con la migliore precisione angolare nella sua categoria.

Inoltre, la cattura dei dati è più pulita che in ogni altra forma di scansione 3D di questo tipo, con i livelli di rumore a un minimo assoluto. Il che accelera in modo significativo la post elaborazione, rendendo il lavoro senza intoppi.

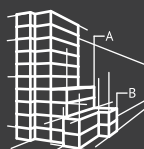
## UTILIZZI



Reverse  
Engineering



Ispezioni



Costruzioni  
(BIM)



Design  
di prodotti



Indagini  
Forensi



Preservazione  
del patrimonio  
storico



## FACILE SCANSIONE 3D, RISULTATI AD ALTA PRECISIONE

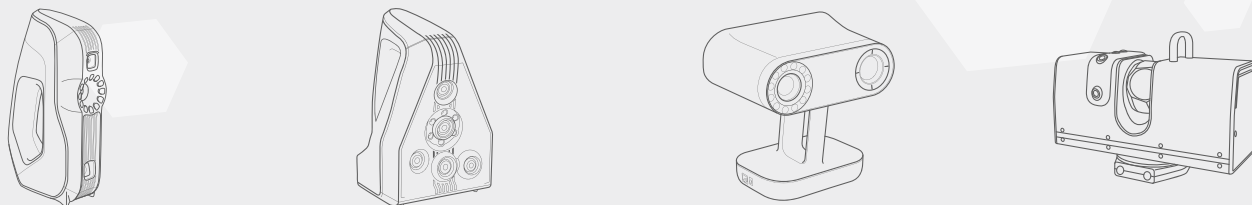
Scansionare con Artec Ray è facile – posizionalo su un treppiede di fronte all'oggetto e premi un bottone! Portatile e compatto, puoi usarlo all'aperto e al chiuso, senza bisogno di una fonte di alimentazione, dato che la batteria interna dura fino a 4 ore.

## SOFTWARE

*Scansiona ed elabora direttamente nel potente Artec Studio, poi esporta tutto su Geomagic Design X.*



## IL PACCHETTO COMPLETO PER LA SCANSIONE 3D



Insieme ad uno scanner portatile Artec, come Eva o Spider, è possibile scansionare parte difficili, per esempio l'interno di un'auto, o aggiungere facilmente dettagli intricati a un grande modello 3D. Armati di Artec Ray e di uno scanner portatile Artec, non ci sono limiti a quello che puoi scansionare in 3D.

### SPECIFICHE

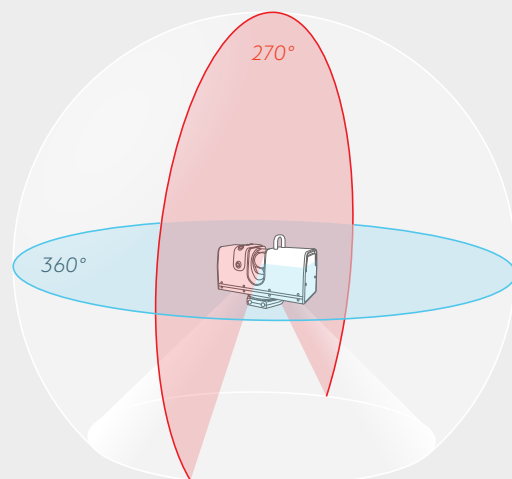
#### Modalità ad alta qualità

#### Modalità ad alta sensibilità

Raggio di lavoro consigliato	1-50 m	1-110 m
Errore di raggio	0.7 mm @ 15 m	<0.9 mm @ 15 m
Precisione angolare	25 arcosecondi	25 arcosecondi
Raggio di rumore, 90% riflettività	0.12 mm @ 15 m	0.25 mm @ 15 m
Raggio di rumore, 10% riflettività	0.3 mm @ 15 m	0.7 mm @ 15 m
Velocità (punti/secondo)	208,000	
Modalità di scansione	Autonoma o via USB	
Colore	Due camere integrate da 5 megapixel	

### CAMPO VISIVO DELLA SCANSIONE

Orizzontale (massimo)	360°
Verticale (massimo)	270°



## SPECIFICHE

Distanza	Fino a 110 m
Errore di distanza	<0.7 mm @15 m
Precisione Angolare	25 archi al secondo
Rumore della distanza, 90% riflettività	0.12 mm @ 15 m
Rumore della distanza, 10% riflettività	0.3 mm @ 15 m
Formati 3D	OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASCII, Disney PTEX, E57, XYZRGB, BTX, PTX

## SPECIFICHE DI SISTEMA

Tipo di scanner	A cambio di fase, scanner emisferico con un campo visivo di 360° x 270°
Metodo di misura della distanza	Cambio di fase
Lunghezza d'onda del laser	1550 nm
Tipo di Laser	Onda continua
Classe Laser: (IEC EN60825-1:2007)	Classe 1
Unità di rappresentazione dell'unità interna (mm)	0.001

### Dati della posizione angolare

Diametro del raggio all'apertura	3 mm
Unità di rappresentazione angolare interna	1 arcosecondo

### Controllo della densità di scansione: selezionabile dal software

Densità di punto verticale minima	12 (punti/grado)
Densità di punto orizzontale minima	2 (punti/grado)
Densità di punto verticale massima	80 (punti/grado)
Densità di punto orizzontale massima	80 (punti/grado)

### Dimensione fisica e peso

Peso con la batteria	5.74 kg
Dimensioni L x H x W	287 mm x 200 mm x 118 mm

### Specifiche di potenza

Voltaggio dell'alimentazione esterna	14-24V DC, 30 W
Alimentazione della batteria interna	Due batterie Li-Ion 14V, 49Wh, danno energia allo scanner fino a 4 ore
Consumo energetico	30 W

### Requisiti di computer

Sistema operativo supportato	Windows 7, 8 or 10 – x64
Requisiti minimi	i5 o i7 raccomandati, 32 GB RAM, NVIDIA GeForce serie 400